

Zurych, 11.03.2019

.....

## **1. Przepisy Gry 2018/19**

Coroczne Walne Zgromadzenie (AGM) IFAB z zadowoleniem przyjęło wiadomość, że zmiany w Przepisach Gry 2018/19 zostały dobrze odebrane. W szczególności IFAB zadowolony jest z faktu, że zgoda na używanie sprzętu elektronicznego i komunikacji w strefach technicznych nie prowadziła do żadnych problematycznych sytuacji. IFAB składa gratulacje przedstawicielom drużyn (osobom funkcyjnym) w związku z odpowiednim używaniem przez nich powyższego sprzętu oraz ze względu na okazywany szacunek wobec zapisów Artykułu 4.

## **2. Przepisy Gry 2019/20**

Zatwierdzono wiele zmian, które ujęto w Przepisach Gry 2019/20, a których celem jest odzwierciedlanie strategii „graj fair”: poprawa zachowania zawodnika oraz podnoszenie poziomu wzajemnego szacunku, zwiększenie czasu rzeczywistego gry oraz dążenie to tego, że mecz będzie bardziej atrakcyjny z poszanowaniem obowiązujących zasad. Dokładne zapisy zmian można znaleźć w „Przepisy Gry 2019/20 – Zmiany i wyjaśnienia”.

Wszystkie zmiany obowiązują w zawodach towarzyskich oraz rozgrywkach rozpoczynających się po **31 maja 2019 r.** Zmiany te można wprowadzić w rozgrywkach, które rozpoczynają się przed 1 czerwca 2019, jednakże nie dokonując tego, należy je wprowadzić w następnych rozgrywkach.

### **a. Obecnie prowadzone eksperymenty**

Na podstawie informacji zwrotnych z dwóch lat rozważano zmiany w Przepisach, w obszarach, które mają potencjał do poprawy wizerunku gry i/lub zredukowania traconego czasu na wymiany i rzutu od bramki. Zmiany w Przepisach zatwierdzono w odniesieniu do trzech z tych obszarów:

- **Artykuł 3** – zawodnik wymieniany musi opuścić boisko w najbliższym miejscu linii ograniczającej pole gry, chyba że sędzia zezwoli zawodnikowi na szybkie/natychmiastowe opuszczenie pola gry na linii środkowej
- **Artykuł 5** – sędziowie teraz będą pokazywać żółtą (żk) lub czerwoną kartkę (czk) osobom funkcyjnym winnym niewłaściwego zachowania – w Przepisach Gry znajdzie się lista głównych przewinień karanych żółtymi i czerwonymi kartkami; w przypadku, w którym nie jest możliwe ustalenie winnej osoby, żółtą lub czerwoną kartką zostanie ukarany najwyższy rangą trener obecny w strefie technicznej
- **Artykuł 13 i Artykuł 16** – przy rzutach wolnych wykonywanych przez drużynę broniącą w jej własnym polu karnym i przy rzutach od bramki, piłka będzie w grze, gdy zostanie kopnięta i poruszy się; warunek, że musi opuścić pola karne zanim jakikolwiek inny zawodnik będzie mógł ją dotknąć został usunięty

Eksperyment z alternatywną kolejnością wykonywania rzutów z punktu karnego, również znany jako „AB-BA” nie był stosowany z powodzeniem, jako że piłka nożna powinna być przede wszystkim prostym sportem. Wobec tego nie dokonano zmiany względem tradycyjnej, „AB-AB”, kolejności wykonywania rzutów karnych.

### **b. Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry: Rzut sędziowski**

Obecna procedura rzutu sędziowskiego nie jest satysfakcjonująca i często prowadzi do konfrontacji lub wykreowania wznowienia, które jest niesportowo wykorzystywane, np. poprzez silne kopnięcie piłki na wrzut z autu, daleko na połowę przeciwnika.

Nowa procedura rzutu sędziowskiego bazuje na tym, że nie będzie można „walczyć” o piłkę – piłka zostanie upuszczona tylko dla jednego zawodnika i wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostać min. 4 m od miejsca, w którym wykonywany jest rzut sędziowski. Następnie gra będzie kontynuowana „normalnie”, tzn. piłka nie będzie oddawana przeciwnikom.

Jeżeli gra została zatrzymana, gdy piłka lub ostatnie zagranie piłki była/o w polu karnym, to piłka zostanie upuszczona dla bramkarza drużyny broniącej. We wszystkich pozostałych przypadkach, piłka zostanie upuszczona dla jednego zawodnika drużyny, która jako ostatnia zagrała piłkę i w miejscu, w którym do tego doszło.

### **c. Artykuł 12 - Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie**

Zagranie piłki ręką jest prawdopodobnie najmniej jasnym obszarem Przepisów Gry i ten brak przejrzystości powoduje wiele zamieszania, brak spójności i kontrowersje.

Przepisy dotyczące „fauli” i „spalonego” zostały już poprawione poprzez przeniesienie nacisku z „zamiaru” (mentalny aspekt) na „skutek” (fizyczny aspekt) i podobna zmiana została teraz wprowadzona w sytuacjach „nierozumnego” zagrania piłki ręką. Wobec powyższego, podczas gdy „rozumne” zagranie piłki ręką nadal pozostaje przewinieniem, Przepisy Gry obecnie zapewniają większą przejrzystość w odniesieniu do tego, czy do przewinienia doszło, gdy piłka „przypadkowo” dotyka dłoni/ramienia.

Zatem zawodnik zostanie ukarany, gdy piłka dotknie jego dłoni/ramienia jeżeli:

- dłoń/ramię będzie znajdowało się na wysokości powyżej barku (również i niżej gdy piłka zagrywana jest celowo), jako że zawodnik „podejmuje ryzyko” mając dłoń/ramię w tej zazwyczaj „nienaturalnej” pozycji
- ciało zawodnika zostało nienaturalnie powiększone i w związku z tym stworzona została nieprzepisowa większa przeszkoda przez dłoń/ramię, które nie przylega do ciała tego zawodnika
- bramka zostaje zdobyta bezpośrednio po kontakcie piłki z dłonią/ramieniem (nawet jeżeli kontakt miał charakter nierozumny)
- zawodnik wchodzi w posiadanie/kontrolę piłki po kontakcie piłki z dłonią/ramieniem (nawet jeżeli kontakt miał charakter nierozumny) i następnie zdobywa bramkę lub tworzy realną szansę na zdobycie bramki

Jednakże, poza sytuacjami wyszczególnionymi powyżej, zawodnik nie będzie zazwyczaj ukarany, gdy piłka dotknie dłoni/ramię jeżeli:

- piłka odbiła się od ciała zawodnika, u którego następnie dochodzi do kontaktu piłki z ręką, lub ciała innego zawodnika (bez względu, której drużyny), który przebywał blisko, jako że jest to prawie niemożliwe, żeby uniknąć kontaktu z taką piłką
- zawodnik upada i jego dłoń/ręka znajduje się między ciałem a podłożem wspierając upadek.

### **d. Pozostałe zaproponowane zmiany w Przepisach**

Zaakceptowano również inne zmiany w Przepisach, w szczególności:

- Jeżeli zawodnik wyznaczony do wykonaniu rzutu karnego doznał kontuzji i udzielana jest mu pomoc, to może on pozostać na polu gry w celu wykonania rzutu karnego (Artykuł 5)
- Drużyna, która wygrała losowanie ma możliwość wyboru:
  - rozpoczęcia gry, lub
  - na którą bramkę będzie atakowała w pierwszej połowie (Artykuł 8)

- Jeżeli doszło do przewinienia karnego żółtą/czerwoną kartką, a drużyna poszkodowana szybko wykona rzut wolny stwarzając sobie sytuację do zdobycia bramki, to sędzia może odłożyć pokazanie kartki (żk/czk) do najbliższej przerwy w grze (Artykuł 12)
- Jeżeli drużyna broniąca tworzy „mur” składający się z trzech lub więcej zawodników, to zawodnicy drużyny atakującej muszą pozostawać min. 1 m od „muru” – w przypadku naruszenia tego zapisu, sędzia dyktuje rzut wolny pośredni (Artykuł 13)
- Bramkarz musi być na linii bramkowej (nie przed nią czy za nią) przed wykonywaniem rzutu karnego, jednak podczas jego wykonywania, wystarczy, żeby miał jedną stopę na linii bramkowej (lub nad nią gdy jest w powietrzu) (Artykuł 14)

#### e. Dodatkowe zmiany i wyjaśnienie

Inne wyjaśnienia do Przepisów Gry zostały zatwierdzone i zawierają one:

- Wielokolorowa / lub posiadająca wzory bielizna noszona pod koszulką jest dozwolona, jeżeli jest taka sama jak kolor lub wzór rękawa głównej koszulki (Artykuł 4)
- Wyjaśnienie różnicy między przerwą „na schłodzenie organizmu”, a przerwą na „uzupełnienie płynów” (Artykuł 7)
- Jeżeli bramkarz podejmuje próbę wybicia w pole piłki zagranej z wrzutu (od współpartnera) lub po celowym zagraniu (od współpartnera) i próba ta się nie powiedzie, to zezwala się na to, żeby bramkarz złapał piłkę (Artykuł 12)
- Napomnienie (żk) za „nieprzepisowe” fetowanie zdobycia bramki (np. ściąganie koszulki, wspinanie się na ogrodzenie) nadal musi zostać udzielone, nawet jeżeli bramka nie została uznana (Artykuł 12)

### 3. Przyszłe kierunki rozwoju

AGM omówiło kolejne kroki w ramach strategii graj *fair!* I otrzymało informacje odnośnie mobilnej aplikacji Przepisów Gry (przystosowanej do systemu iOS i Android) jak również aplikacji online „Challenge”, stanowiącej nowe narzędzie e-learningowe dla sędziów i instruktorów.

.....

The IFAB

(-) Lukas Brud

Sekretarz